

Regulamin konkursu wzorowanego na teleturnieju ***Jeden z dziecięciu***, organizowanego w ramach 8 Narodowego Czytania 2019 w ZPK Bibliotece Publicznej w Wąsoszu.

I Organizatorem konkursu jest ZPK Biblioteka Publiczna ul. Krzywa 11 Wąsosz

II Konkurs odbędzie się w ZPK Bibliotece Publicznej w Wąsoszu 07.09.2019r., o godzinie 10:00.

III Przedmiotem konkursu będzie **osiem nowel polskich** wybranych przez Parę Prezydencką do **tegorocznej edycji Narodowego Czytania**:

1. *Dobra pani* – Eliza Orzeszkowa;
2. *Dym* – Maria Konopnicka
3. *Katarynka* – Bolesław Prus
4. *Mój ojciec wstępuje do strażaków* (ze zbioru: *Sanatorium pod Klepsydrą*) – Bruno Schulz
5. *Orka* – Władysław Stanisław Reymont
6. *Rozdzióbią nas kruki, wrony...* – Stefan Żeromski
7. *Sachem* – Henryk Sienkiewicz
8. *Sawa* (z cyklu: *Pamiętki Soplicy*) – Henryk Rzewuski

IV W konkursie weźmie udział 10 uczestników. Do współzawodnictwa mogą przystąpić chętne osoby w wieku 14+ (organizator zastrzega sobie rezerwację trzech miejsc w przypadku zgłoszenia się młodszych uczestników).

V Przebieg konkursu

Konkurs składa się z trzech etapów.

W **pierwszym** etapie każdy z 10 uczestników otrzymuje po 2 pytania. Za jedną złą odpowiedź lub jej brak – zawodnik traci jedną szansę. Dwa błędy eliminują uczestnika z gry. Ci, którzy odpowiedzieli na co najmniej jedno pytanie, przechodzą dalej.

W **drugim** etapie każdy z grających ma tyle szans, ile wyniósł z I etapu. Gracze, po udzieleniu poprawnej odpowiedzi, wskazują zawodnika do następnego pytania. Prowadzący rozpoczyna zadawanie pytań od pierwszego w kolejności zawodnika. Jeśli nie udzielił on dobrej odpowiedzi, traci jedną szansę, a prowadzący zadaje kolejno następne pytania kolejnym graczom tak długo, aż padnie poprawna odpowiedź. Jeżeli wskazany gracz nie odpowie poprawnie - traci jedną szansę, a wskazuje nadal gracz, który ostatni udzielił prawidłowej odpowiedzi. II etap trwa do chwili, kiedy pozostaje trzech graczy.

Trzeci etap rozpoczynają trzej gracze, którzy otrzymują na konto kolejne trzy szanse. Trzy niedobre odpowiedzi lub ich brak – powodują odpadnięcie z gry. Kto pierwszy się zgłosi (naciśnie dzwonek) i poprawnie odpowie na pytanie, otrzymuje dziesięć punktów. Grający, który pierwszy odpowie dobrze na trzy pytania, może wyznaczać odpowiadającego, wyznaczyć siebie samego do odpowiedzi lub sformułować własne pytanie dla przeciwnika.

Za dobrą odpowiedź gracz otrzymuje dziesięć punktów, a przy wskazaniu na siebie dwadzieścia punktów.

Za odpowiedź błędną lub jej brak w ustalonym czasie - następuje strata jednej szansy a kolejnego pytanego wskazuje zawodnik, który uprzednio udzielił dobrej odpowiedzi.

Czas na odpowiedź wynosi 5 sekund od zakończenia czytania pytania przez prowadzącego.

ZASADY OGÓLNE

1. Zadaniem uczestników teleturnieju „1 z 10” jest udzielanie odpowiedzi na pytania stawiane przez prowadzącego.
2. Jeżeli uczestnik rozpocznie poprawną odpowiedź w trakcie brzmienia sygnału oznaczającego upływ czasu do namysłu - odpowiedź zostanie zaliczona.
3. W przypadku złej odpowiedzi prowadzący podaje poprawną.